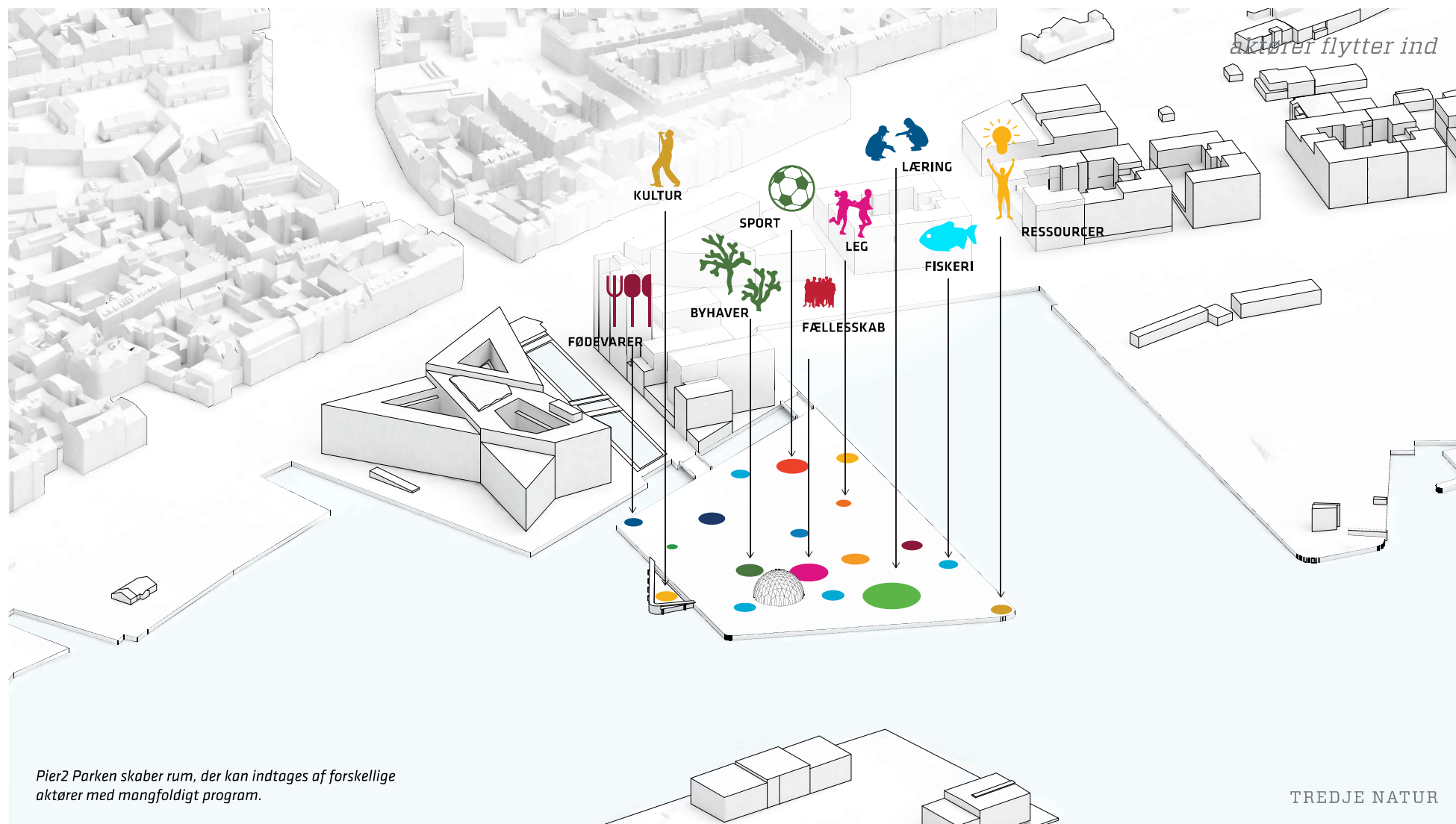




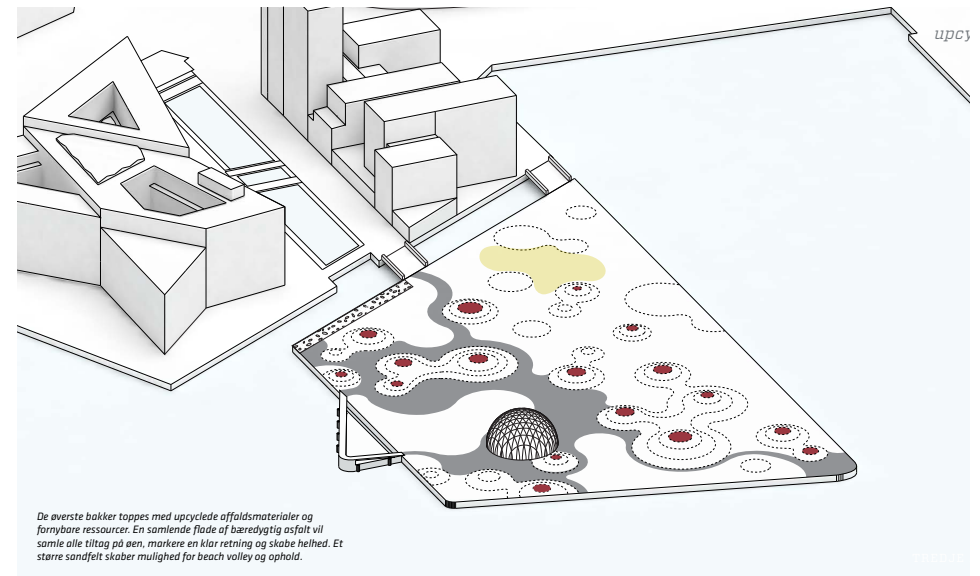
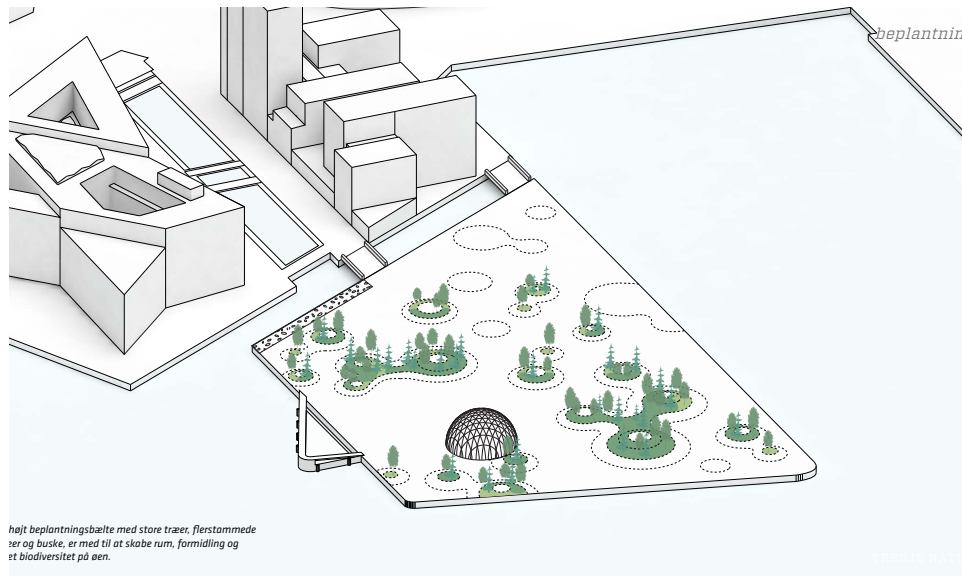
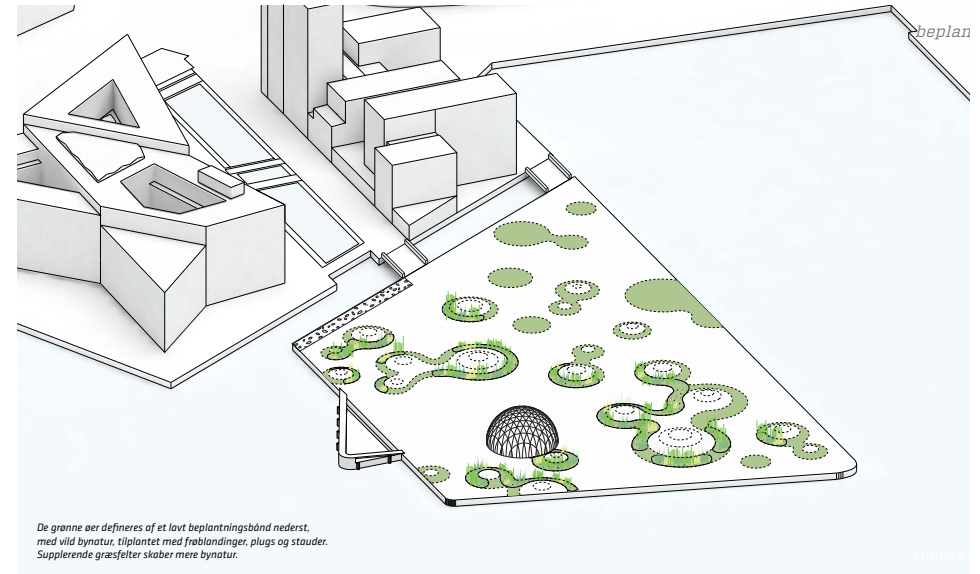
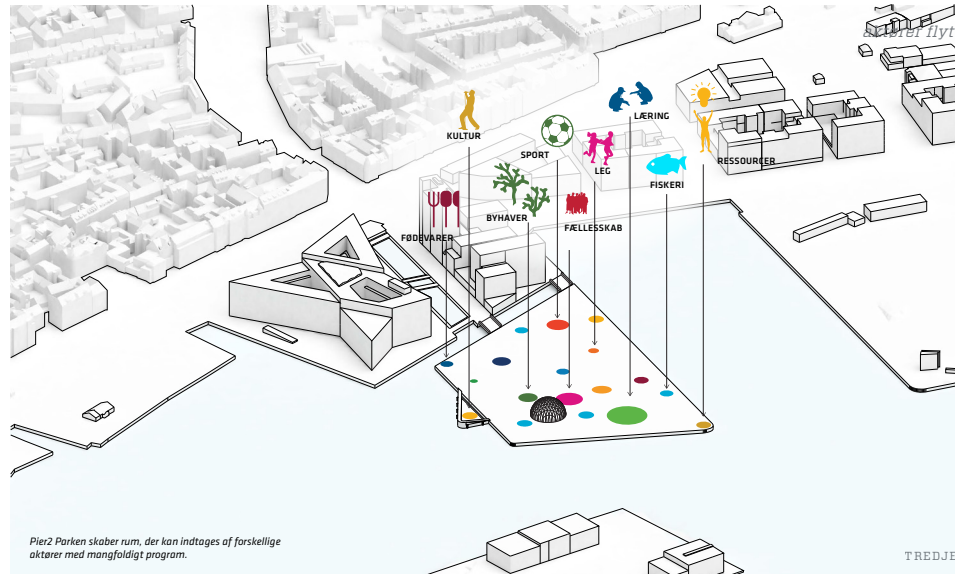




PIER 2 PARKEN

WORKSHOP 2

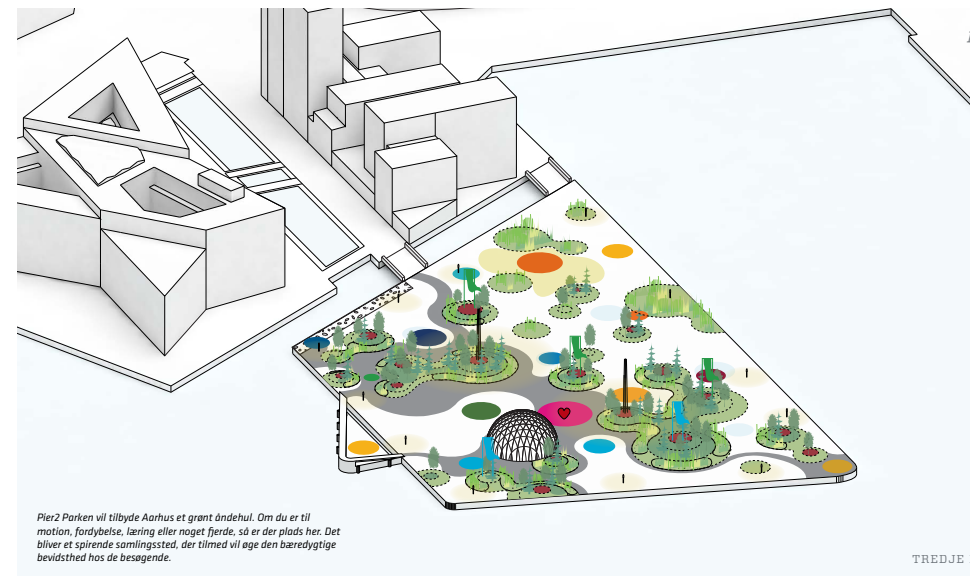
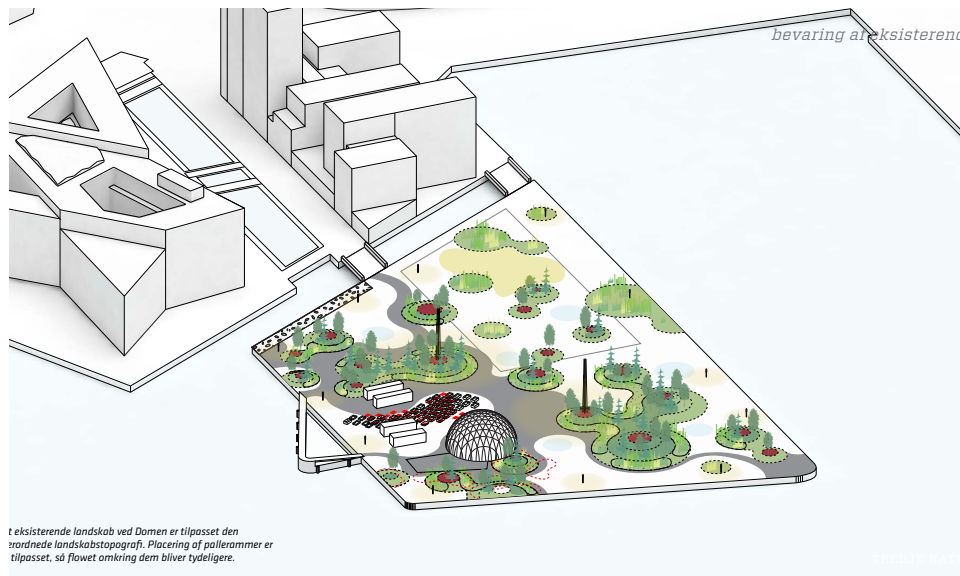
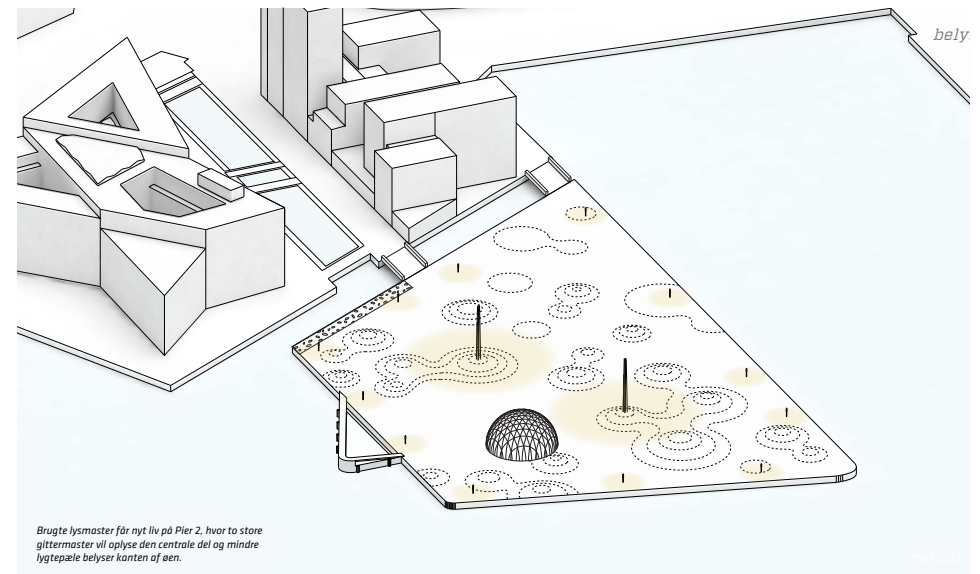
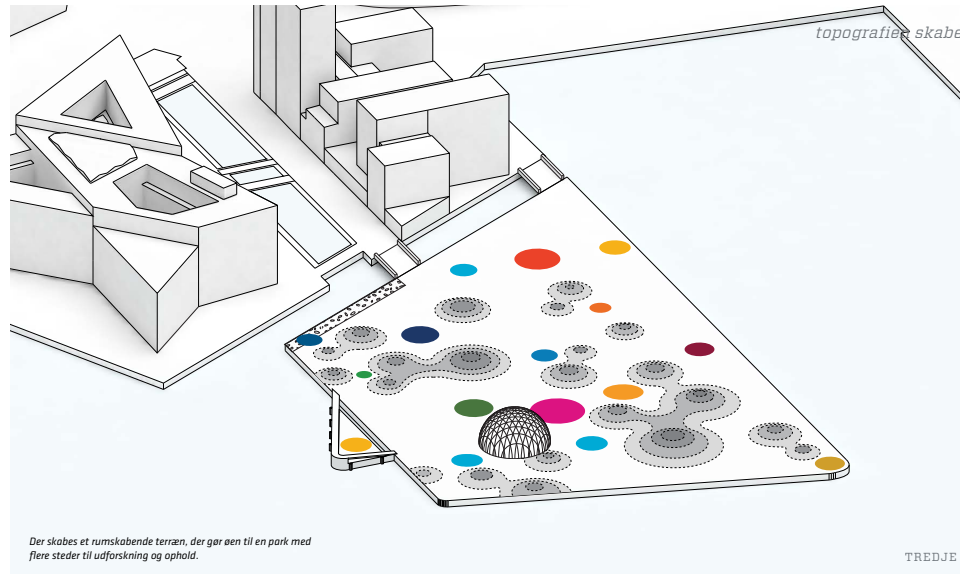
SPIL EN PLAN

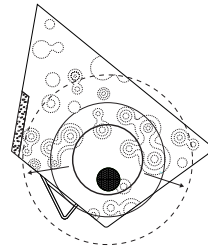


PIER 2 PARKEN

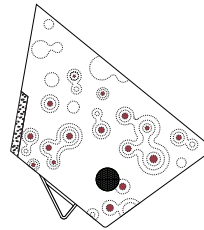
WORKSHOP 2

SPIL EN PLAN

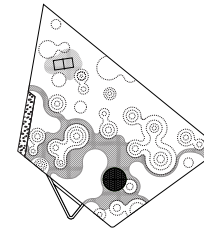




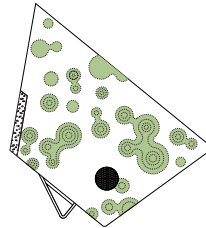
PRIORITETSZONE
Bepantning prioriteres omkring centrum med størst rumlighed fra dag 1.



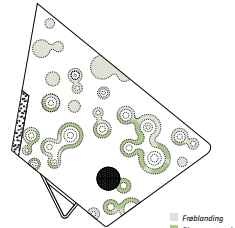
UPCYCLING
Upcyclet materiale, ex knust tegl, på bakketoppe svarende til ca. 500 m².



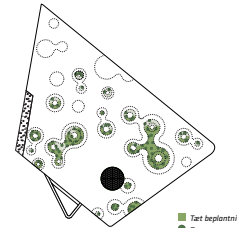
SAMLLENDE FLADE
En samlende flade på ca. 4000 m² fremhæver diagonal og binder landskabet sammen. Sandområdet giver mulighed for beachvolley.



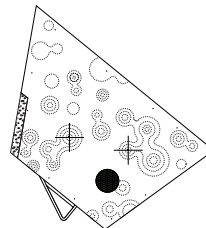
GRØN TOPOGRAFI OG GRÆSFELTER
Landskabet dækker ca. 8.500 m² af øen, svarende til ca. 34 %.



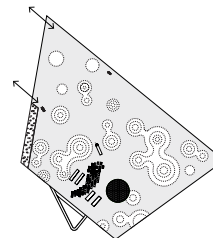
LAVT BEPLANTNINGSBÅND
Hele arealet sås med frøblanding og efter prioritetsprincippet tilplantes udvalgte arealer med stauder og plugs.



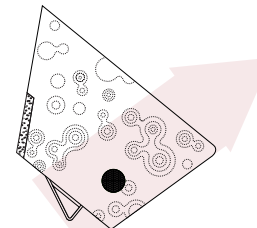
HØJT BEPLANTNINGSBÅND
Her plantes store træer med græsfrøblanding som bund. Efter prioritetsprincippet plantes buske og flerstammede træer i grupper.



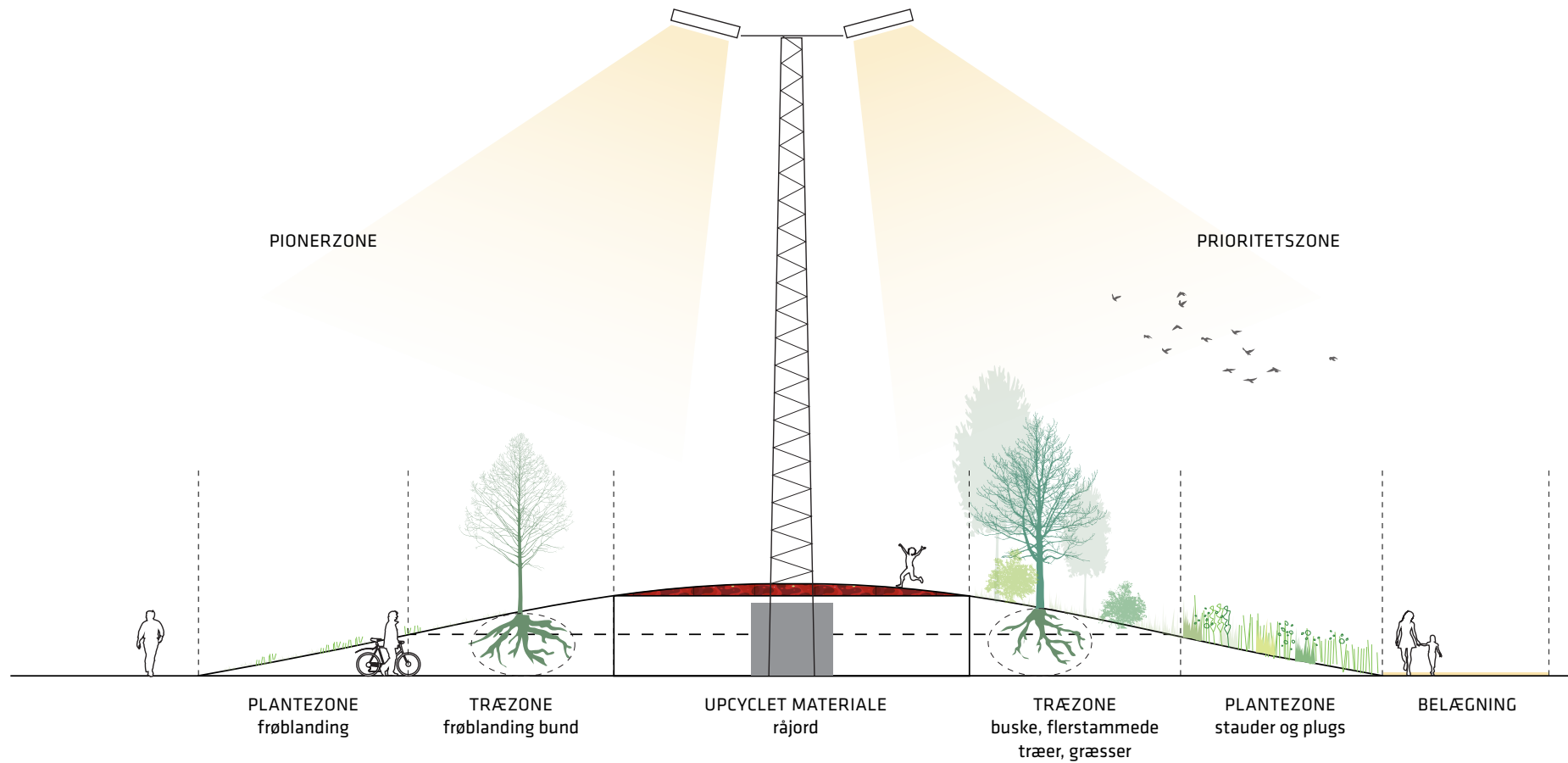
BELYSNING
To gittermaster på 20 m placeres i topografi. Supplerende belysning placeres i næste fase.



ADGANGSFORHOLD
Der er fuld tilgængelighed til Pier 2.



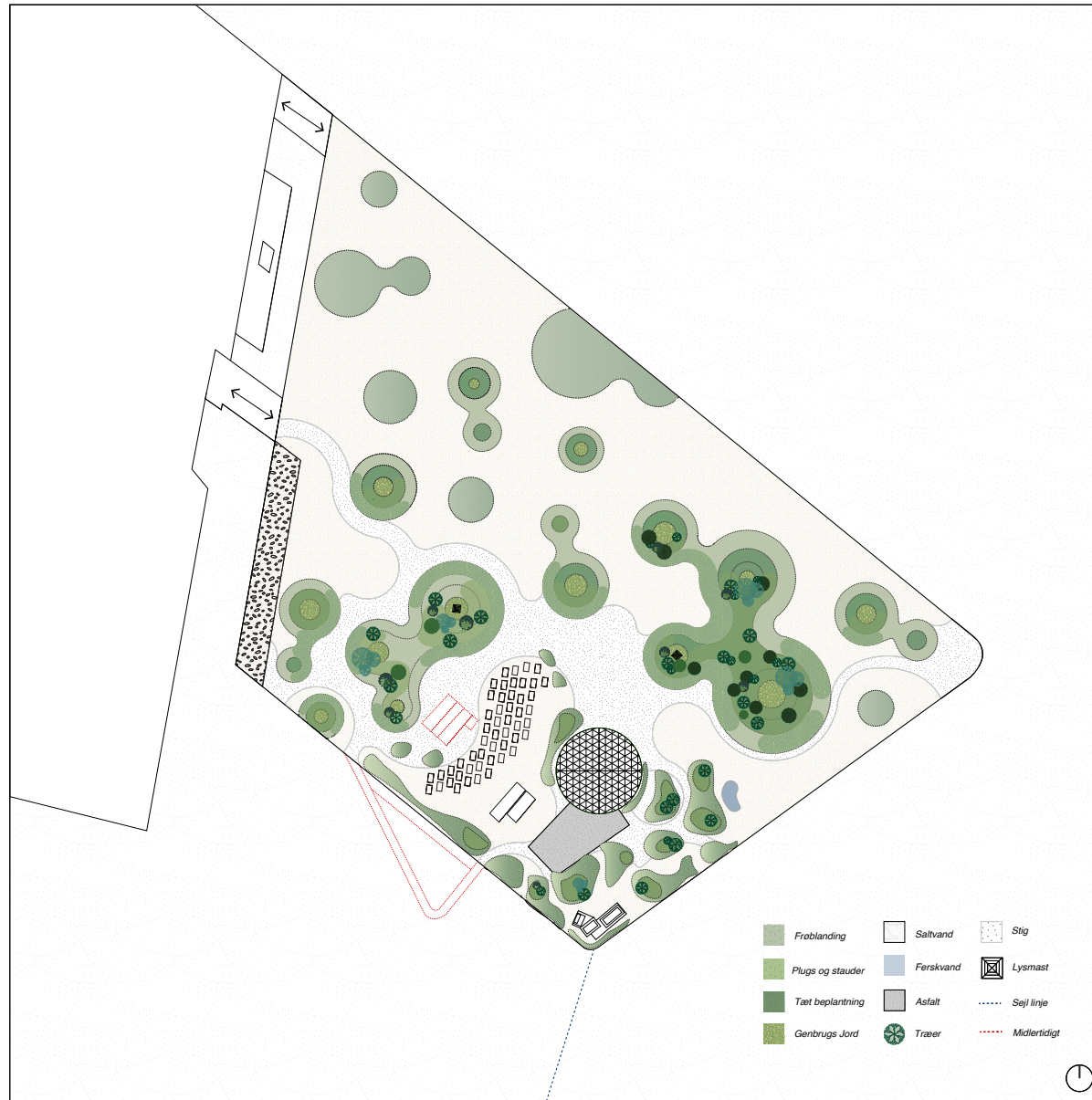
SIGTELINJE FRA TOLDBODEN
Terræn rejses kun punktvist og beplantning spredes ud på øen af hensyn til sigteaksen

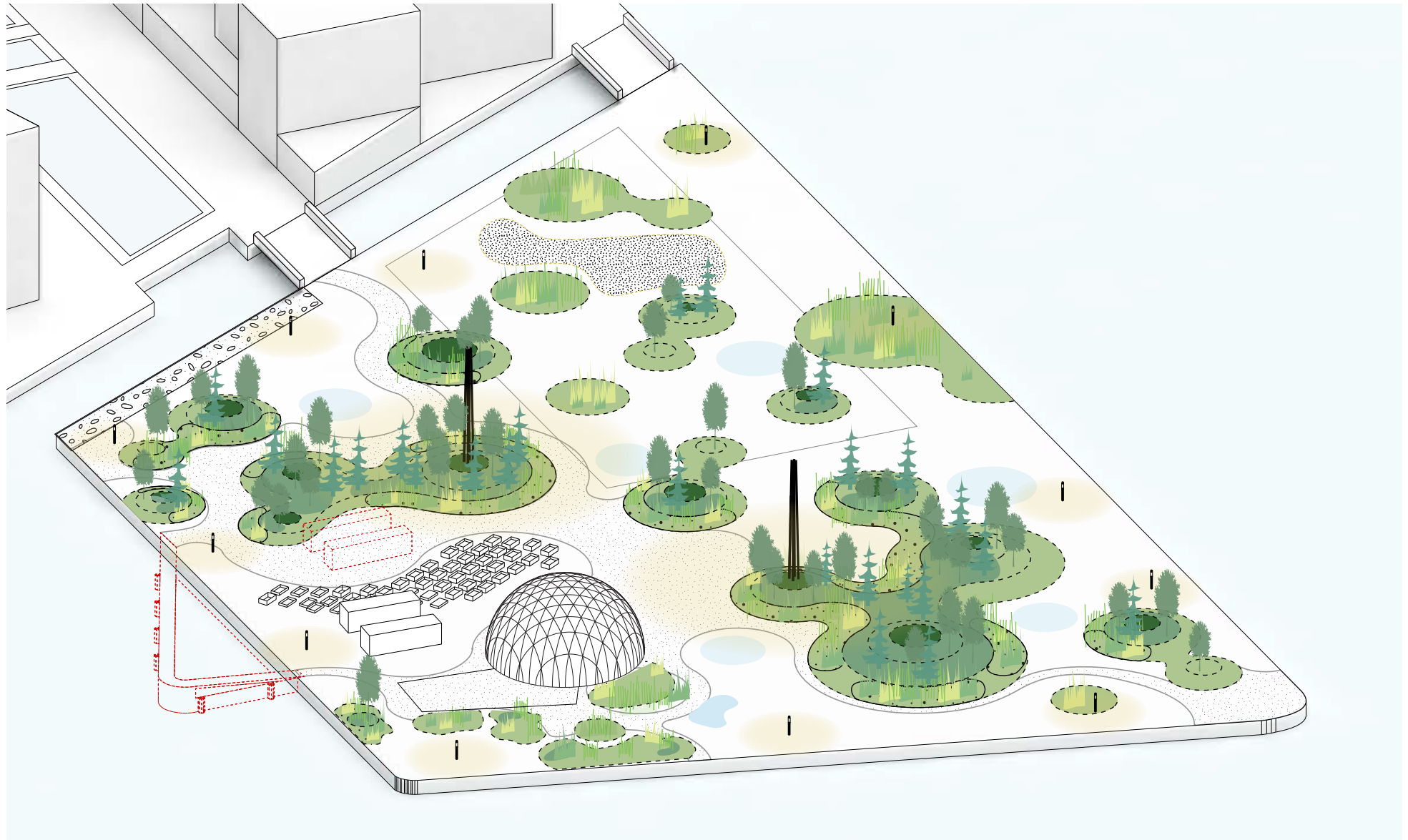


TREDJE NATUR

Konceptuelt Snit





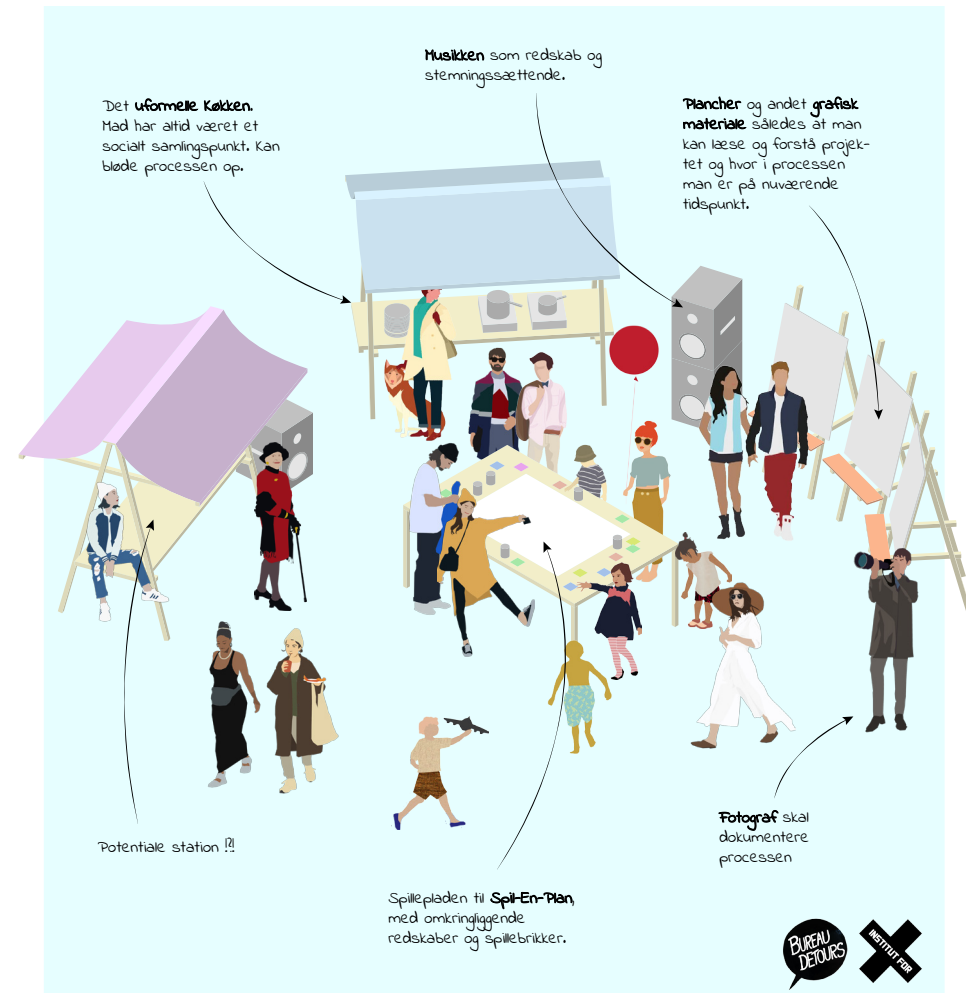


Introduktion til "Spil en Plan"

Med udgangspunkt i observationen om at etablere et bedre og mere gennemsigtigt møde mellem kommunens intentioner og borgernes ønsker, har By dels kontoret (BDK) skabt et værktøj, sammen med borgere kaldet "spil en plan".

"Spil en Plan" er en uformel tilgang til byudvikling, hvor man kan åbne helt op for borgernes ideer, og dermed en positiv dialog fra starten af. For det andet forsimples det opgaven, som normalt har en tendens til at blive meget kompleks og indviklet, og gør det nemmere for borgere at byde ind med ideer og indhold.

Spillepladen består af et kort over området for Pier2, og dertilhørende spillebrikker. Spille brikkerne er visualiseringer af borgernes ønsker til indhold, som over tid er gået fra ca. 20 til mere end 100 spillebrikker. Fra workshop til workshop er borgernes input blevet visualiseret, så de har kunnet se deres tegninger og ideer blive mere konkrete fra gang til gang.





Tidligere "Spil en Plan" workshop